

SPELREGELS 9 TEGEN 9 COMPETITIE 2E JAARS E-PUPILLEN KNVB DISTRICT WEST I

1. WEDSTRIJDDUUR.

2x 30 minuten

2. TEAMGROOTTE.

9 tegen 9 (8+1 keeper), maximaal 3 wissels per team.

3. GEEN WEDSTRIJDFORMULIEREN.

Uitslagen doorgeven

4. LEEFTIJDINDELING 2011-2012.

Allemaal 2de jaars E-pupillen (jongens en meisjes geboren in 2001)

5. DISPENSATIEBELEID.

In deze competitie mogen alleen tweede jaars E pupillen meedoen , dus spelers geboren in het jaar 2001. Het is echter mogelijk om 1 dispensatiespeler (eerste jaars E pupil) te plaatsen, dus een speler geboren in het jaar 2002. Wanneer er behalve de dispensatiespeler 1e jaars E-pupillen meespelen, ondanks dat dit niet is toegestaan, zal de KNVB hier maatregelen tegen nemen. De teams die behalve de dispensatiespeler 1e jaars E-pupillen laten meespelen in de 9 tegen 9 competitie zullen teruggezet worden naar de 1e klasse.

6. INVALLERSBEPALING.

Doorwisselen.

7. RICHTLIJNEN.

Het speelveld

Achterlijnen

Van 16 meterlijn tot 16 meterlijn (16 meterlijn strafschoopgebied wordt aan beide zijden verlengd met hoedjes over een afstand van ca 8 meter ; totale breedte speelveld is ca. 56 meter). (standaard strafschoopgebied is 40.3 meter breed)

Doelgebied keeper

- Wordt gevormd door halve cirkel op de kop van het 16 meter gebied.
- In dit doelgebied wordt keeper extra beschermd; mag niet gehinderd worden.

Strafschoopgebied

- 24 meter breed en 10 meter diep. (zijanten midden tussen de doelpaal en zijkant 16 meter). (ter vergelijking: standaard strafschoopgebied is 40.3 x 16.5 meter)

Zijlijnen

- Speelveld dus ca. 56 meter breed; zijlijnen worden d.m.v. hoedjes (minimaal om de 10 meter neergezet) aangegeven.

Middenlijn/middencirkel

Deze worden van het volledige speelveld gebruikt.

Mogelijke belijning bij gebruik hoedjes

Strafschoopgebied wordt als volgt aangegeven in afwijkende kleur hoedjes:

- Twee hoedjes op hoek zijkant-achterlijn strafschoopgebied.
 - Twee hoedjes op zijlijn speelveld, 10 meter vanaf achterlijn gemeten.
- (op deze wijze zijn er geen hinderlijke hoedjes in het speelveld ; scheidsrechter en spelers zullen lijnen strafschoopgebied dus zelf visueel moeten inschatten).

Zijlijnen worden als volgt aangegeven in afwijkende kleur hoedjes:

- Minimaal om de 10 meter neergezet.
- Eventueel kunnen de vier hoekpunten van het speelveld met (grotere) pionnen worden gemarkeerd.

Eigen negen tegen negen speelveld

Indien een club beschikt over een eigen speelveld met negen tegen negen afmetingen en daarop

aangebrachte negen tegen negen belijningen, is gebruik hoedjes uiteraard niet van toepassing.

Het doel

6 meter bij 2 meter; indien de afmeting niet aanwezig is volstaat een doel van 5 meter bij 2 meter.

Spelregels

- Het spel begint of wordt hervat, na een doelpunt, in het midden van het veld.
- De buitenspelregel is niet van toepassing.
- De strafschoep wordt genomen op een afstand van 8 meter.
- De terugspeelbal niet in de handen nemen door keeper.
- Achterbal op 10 meter van de goal nemen (rand strafschoepgebied).
- Indien door keeper genomen; vanuit de handen nemen hierbij niet meer toegestaan.
- De hoekschoep wordt genomen vanaf het kruispunt achterlijn 9x9 veld- 16 meterlijn 11-11 veld.
- Een overtreding wordt altijd bestraft met een directe vrije schoep, waarbij de tegenstanders op minimaal 5 meter afstand staat.
- Een inworp wordt op een normale wijze genomen. Foutief genomen inworpen moeten worden overgenomen.
- Strafschoep bij 6x2 meter doel op 9 meter van het doel. Strafschoep bij 5x2 meter doel op 8 meter van het doel.
- Alleen de begeleiding, de scheidsrechter en spelers op het veld. Ouders achter de hekken, de lijnen van het officiële speelveld kunnen als afrastering dienen. Afstand van de lijnen dus.

8. WEDSTRIJDKLEDING.

Naast het dragen van schoeisel en een tenue is het verplicht scheenbeschermers te dragen. Reserveshirts worden door de thuis spelende club verzorgd, als de kleding weinig verschilt.

9. BALMAAT EN –GEWICHT.

Maat 5 en maximaal gewicht 320-370 gram.

Minimaal 1 reservebal achter ieder doel, dit bevordert de snelheid. Wisselers kunnen evt bal weer ophalen.

10. STRAFTIJDREGELING.

Tijdens de wedstrijd kan een speler eenmaal 5 minuten straf tijd krijgen. Bij de 2de keer haalt de coach hem eruit en mag er een andere speler deelnemen aan het spel.

11. SCHEIDSRECHTER.

Eigen scheidsrechter. Geen assistentie door grensrechters.

12. SPELERSPAS.

Geen.

13. SPEELDAGEN.

De KNVB Speeldagenkalender wordt aangehouden